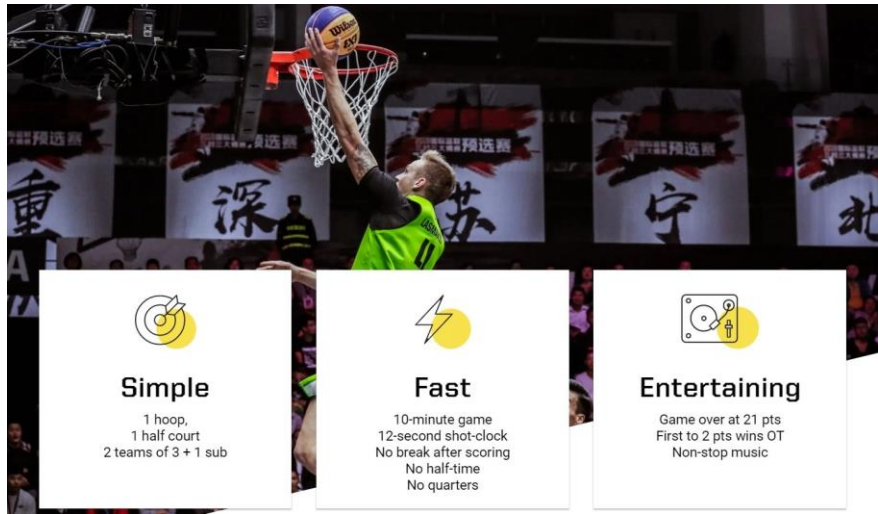


# 巴生光华独中

## 三人篮球争霸赛比赛简章

一	宗旨	<p>1.促进同学的身体素质并提高身体能力。</p> <p>2.培养同学们对三人篮球赛的兴趣，及提供交流切磋竞赛的平台。</p> <p>3.迎合篮球竞赛模式，倡导接轨世界体育竞技。</p>
二	主办单位	体育处
	协办单位	篮球校队
三	报名日期	14.11.2022(一)至 17.11.2022(四)，逾期概不受理。
	比赛日期	<p>28.11.2022(一)下午 14:30 高中女生组； 29.11.2022(二)下午 14:30 高中男生组。</p> <p>30.11.2022(三)下午 14:30 初中女生组； 06.12.2022(二)下午 13:30 初中男生组。</p> <p>比赛时间至 17:30，以此时间或最后一场比赛时间结束为准。</p>
四	报名机制	每班最多 2 支队伍，每支队伍最多 4 人(凡没下过场则不给予奖励)。
五	比赛场地	谢凤广场(勤楼方向 A 场，毅楼方向 B 场)，于勤楼底层集合等待。
六	比赛组别 & 奖励	<p>1.组别:男/女子高中组-高中一至高中三，男/女子初中组-基础、初中一至初中三。</p> <p>2.凡有下场者将获得参与证书 1 张，以资鼓励。</p> <p>3.凡胜利达 5 场，将获得 RM50 现金/每人；凡胜利达 4 场，将获得 RM30 现金/每人；凡胜利达 3 场，将获得 RM20 现金/每人。当天当场颁发。</p> <p>*若无队伍达标则奖项从缺，队伍只允许荣获其中 1 项最高奖励。</p>
七	比赛方式	<p>1.每班队伍 1 于场地 A，队伍 2 场地 B 比赛，【参赛】队伍中抽签方式开始对垒。完成所有【参赛】就 AB 场队伍整合，开始胜负场抽签至 AB 场比赛。</p> <p>2.队伍完成【参赛】对垒后分成“胜场”队及“负场”队，即从【负场】队抽签 1 次对垒，下一场到【胜场】队抽签对垒。对垒后按结果再分类。</p> <p>3.凡【负场】2 次的队伍即淘汰及获得最高奖励者即完成比赛。</p> <p>4.凡该组少于 8 支或等于 8 支球队即取消该组比赛或整合 AB 场队伍。</p>
八	比赛细则	<p>1.双方球队以掷硬币的方式决定第 1 个球权。每场比赛开始必须有 3 名球员方可开赛。(开赛后将不可更换球员)</p> <p>2.在三分线以内投篮中篮得 1 分、以外投篮中篮得 2 分、罚球中篮 1 分。</p> <p>3.全场比赛不记个人犯规，队伍全场累计犯规达 6 次(即第 7、8、9 次犯规要罚球)；队伍全场累计犯规达 9 次后(即第 10、11、12 后要 2 罚 1 掷等同违体犯规)</p> <p>4.每节比赛 7 分钟或分数达 15 分即比赛结束。同分则先得 2 分队伍算胜出。</p> <p>5.进攻时间为 12 秒，球进后防守方便能处理球即算获得球权可进行进攻；任何球权更换球都必须离开 3 分线后方可进攻。</p> <p>6.抽签宣布后队伍必须即刻准备开始，否则时间将开始。迟到 1 分钟之队伍需给予准时的队伍 1 分，以此类推。</p>
九	比赛服装	<p>1.队伍全部必须穿着印有“光华独中”字眼相同的服装及穿着袜子与包鞋。</p> <p>2.抽签第 1 支队伍需穿上体育处给予的号码衣。</p>
十	其他	<p>1.任何非篮球比赛允许之动作，如“污秽语言”、“轻蔑动作”及“殴斗”行为，将取消所有比赛结果。</p> <p>2.参赛者在比赛期间，如有违反运动精神之当行为，将依照校规处置。</p> <p>3.体育处有权增删比赛细则。</p>



## 巴生光华独中 三人篮球争霸赛报名表

组别： 高中组  初中组  负责同学姓名： \_\_\_\_\_  
 队伍： 男生  女生   
 一队  二队  电话号码： \_\_\_\_\_  
 班级： \_\_\_\_\_

学号	姓名(中)	姓名(英)	身份证号码	备注
				替补

班导师签名： \_\_\_\_\_  
 日期： \_\_\_\_\_

比赛成绩(由体育处填写)

序	对垒班级	比分	总成绩	填写人姓名
1		:	胜场 <input type="checkbox"/> 负场 <input type="checkbox"/>	
2		:	胜场 <input type="checkbox"/> 负场 <input type="checkbox"/>	
3		:	胜场 <input type="checkbox"/> 负场 <input type="checkbox"/>	
4		:	胜场 <input type="checkbox"/> 负场 <input type="checkbox"/>	
5		:	胜场 <input type="checkbox"/> 负场 <input type="checkbox"/>	
6		:	胜场 <input type="checkbox"/> 负场 <input type="checkbox"/>	

最后成绩：